

- Instrucciones:**
- a) Duración: 2 horas y 30 minutos
 - b) Elegirá y desarrollará sólo una de las dos opciones propuestas.
 - c) Formato de papel: A-4
 - d) Se presentará el proceso completo de diseño: Bocetos, elaboración y efecto final.
Deberá adjuntar una breve memoria explicativa
 - e) La puntuación del ejercicio se detalla al final de su enunciado

OPCIÓN A

1. Diseñe cuatro iconos para la pantalla de un teléfono móvil, a elegir entre los siguientes: agenda, mensajes, contactos, configuración, llamadas perdidas, modo cámara de fotos, modo radio, juegos, mis archivos multimedia.

Realice las diversas propuestas con un aspecto lo más cercano posible al diseño definitivo, indicando los colores elegidos. Se incluirán, junto a la propuesta final, los diversos bocetos realizados. La técnica o procedimientos empleados serán totalmente libres.

2. Explique el concepto de diseño de interfaz de usuario.

Se evaluará:

Apartado 1:

- La creatividad y atractivo de la solución gráfica con un máximo de 4 puntos.
- La adecuación a la función propuesta con un máximo de 2 puntos.
- La calidad técnica del proceso de diseño (bocetos, selección, mejora, resultado final y memoria), con un máximo de 3 puntos.

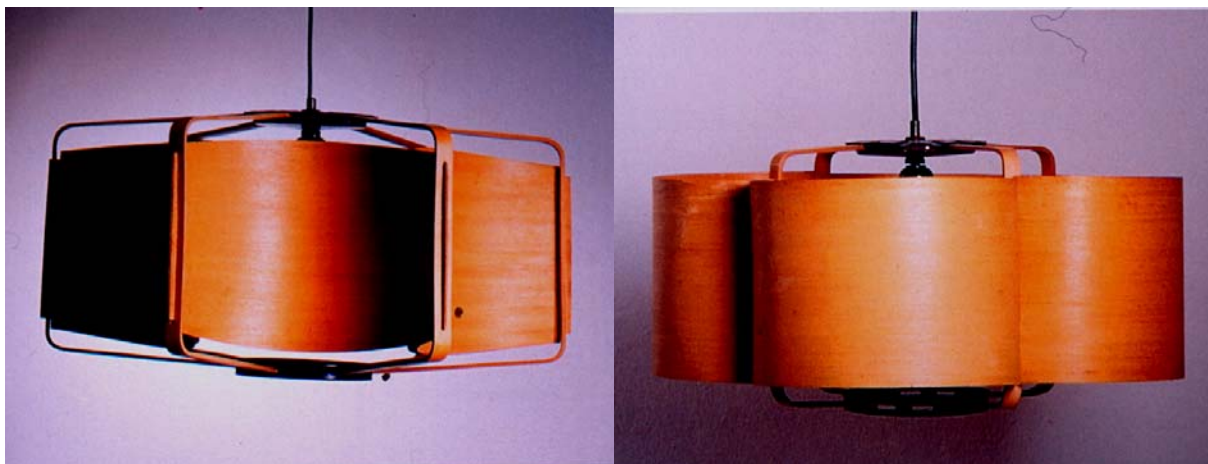
Apartado 2:

- La exactitud de la respuesta con un máximo de 1 punto.

- Instrucciones:
- a) Duración: 2 horas y 30 minutos
 - b) Elegirá y desarrollará sólo una de las dos opciones propuestas.
 - c) Formato de papel: A-4
 - d) Se presentará el proceso completo de diseño: Bocetos, elaboración y efecto final.
Deberá adjuntar una breve memoria explicativa
 - e) La puntuación del ejercicio se detalla al final de su enunciado

OPCIÓN B

1. Realice un rediseño o nueva propuesta teniendo como referencia la lámpara dada. Para ello se presentarán estudios de bocetos, materiales estructurales, vistas necesarias y perspectiva a mano alzada.



2. Responda a la siguiente cuestión:

- Concepto de imagen corporativa en el diseño actual.

Se evaluará:

Apartado 1:

- La creatividad y atractivo de la solución gráfica con un máximo de 4 puntos.
- La adecuación a la función propuesta con un máximo de 2 puntos.
- La calidad técnica del proceso de diseño (bocetos, selección, mejora, resultado final y memoria), con un máximo de 3 puntos.

Apartado 2:

- La exactitud de la respuesta con un máximo de 1 punto.

CRITERIOS ESPECÍFICOS DE CORRECCIÓN

OPCIÓN A

Se evaluará:

Apartado 1:

- La creatividad y atractivo de la solución gráfica con un máximo de 4 puntos.
- La adecuación a la función propuesta con un máximo de 2 puntos.
- La calidad técnica del proceso de diseño (bocetos, selección, mejora, resultado final y memoria), con un máximo de 3 puntos.

Apartado 2:

- La exactitud de la respuesta con un máximo de 1 punto.

OPCIÓN B

Se evaluará:

Apartado 1:

- La creatividad y atractivo de la solución gráfica con un máximo de 4 puntos.
- La adecuación a la función propuesta con un máximo de 2 puntos.
- La calidad técnica del proceso de diseño (bocetos, selección, mejora, resultado final y memoria), con un máximo de 3 puntos.

Apartado 2:

- La exactitud de la respuesta con un máximo de 1 punto.